

## Chapitre 3 Déterminants

The image shows several lines of handwritten mathematical formulas on a blackboard background. The formulas are related to the moment generating function (MGF) and the log-likelihood function for a normal distribution. The visible formulas include:

$$\frac{\partial}{\partial \theta} M_T(\xi) = \frac{\partial}{\partial \theta} \int_{\mathbb{R}^n} T(x) f(x, \theta) dx = \int_{\mathbb{R}^n} T(x) \frac{\partial}{\partial \theta} f(x, \theta) dx$$
$$\frac{\partial}{\partial a} \ln f_{a, \sigma^2}(\xi_1) = \frac{(\xi_1 - a)}{\sigma^2} f_{a, \sigma^2}(\xi_1) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma}} \exp\left\{-\frac{(\xi_1 - a)^2}{2\sigma^2}\right\} \frac{(\xi_1 - a)}{\sigma^2}$$
$$\int_{\mathbb{R}^n} T(x) \cdot \frac{\partial}{\partial \theta} f(x, \theta) dx = M\left(T(\xi) \cdot \frac{\partial}{\partial \theta} \ln L(\xi, \theta)\right)$$
$$\int_{\mathbb{R}^n} T(x) \cdot \left(\frac{\partial}{\partial \theta} \ln L(x, \theta)\right) \cdot f(x, \theta) dx = \int_{\mathbb{R}^n} T(x) \left(\frac{\partial}{\partial \theta} \frac{f(x, \theta)}{f(x, \theta)}\right) f(x, \theta) dx$$
$$\frac{\partial}{\partial \theta} M_T(\xi) = \frac{\partial}{\partial \theta} \int_{\mathbb{R}^n} T(x) f(x, \theta) dx = \int_{\mathbb{R}^n} T(x) \frac{\partial}{\partial \theta} f(x, \theta) dx$$
$$\frac{\partial}{\partial a} \ln f_{a, \sigma^2}(\xi_1) = \frac{(\xi_1 - a)}{\sigma^2} f_{a, \sigma^2}(\xi_1)$$

# Table des matières

<b>I</b>	<b>Déterminant d'une matrice carrée</b>	<b>1</b>
1)	Définition . . . . .	1
2)	Propriétés immédiates . . . . .	3
3)	Expression en petites dimensions . . . . .	7
4)	Invariance par transposition et conséquences . . . . .	11
5)	Déterminant d'une matrice triangulaire . . . . .	12
6)	Déterminant d'un produit de matrices . . . . .	15
7)	Une autre caractérisation de l'inversibilité . . . . .	16
<b>II</b>	<b>Calcul pratique de déterminants</b>	<b>17</b>
1)	Formules de développement par rapport à une rangée . . . . .	17
2)	Méthodes de calcul efficaces . . . . .	23
3)	Un exemple de calcul de déterminant d'ordre $n$ . . . . .	27
<b>III</b>	<b>Déterminant d'une famille de vecteurs dans une base</b>	<b>29</b>
1)	Définition . . . . .	29
2)	Propriétés . . . . .	30
3)	Orientation d'un espace vectoriel réel . . . . .	33
4)	Lien avec la géométrie, aires et volumes . . . . .	36
<b>IV</b>	<b>Déterminant d'un endomorphisme</b>	<b>40</b>
1)	Définition . . . . .	40
2)	Propriétés . . . . .	42

---

# I Déterminant d'une matrice carrée

Dans cette section, on fixe  $n \in \mathbb{N}^*$ . On identifiera toute matrice carrée  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  à la famille de ses vecteurs colonnes  $(C_1, \dots, C_n) \in \mathbb{K}^n \times \mathbb{K}^n \times \dots \times \mathbb{K}^n$ .

## 1) Définition

Nous admettons le théorème suivant :

### Théorème 1.

Il existe une unique application  $\Phi : \begin{cases} \mathcal{M}_n(\mathbb{K}) & \longrightarrow & \mathbb{K} \\ A & \longmapsto & \Phi(A) \end{cases}$  telle que :

- $\Phi$  est **linéaire par rapport à chaque colonne de  $A$** , c'est-à-dire que si l'on fixe  $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$  et  $C_1, \dots, C_{i-1}, C_{i+1}, \dots, C_n \in \mathbb{K}^n$ , l'application

$$\begin{cases} \mathbb{K}^n & \longrightarrow & \mathbb{K} \\ X & \longmapsto & \Phi(C_1, \dots, C_{i-1}, X, C_{i+1}, \dots, C_n) \end{cases}$$

est une forme linéaire

- $\Phi$  est **antisymétrique**, c'est-à-dire que la valeur de  $\Phi(A)$  est multipliée par  $-1$  lorsqu'on échange deux colonnes de  $A$ .

- $\Phi(I_n) = 1$ , où  $I_n$  désigne la matrice identité de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ .

## Vocabulaire

La première propriété s'appelle la  **$n$ -linéarité** : ainsi,  $\Phi$  est une "forme  $n$ -linéaire" sur  $\mathbb{K}^n \times \mathbb{K}^n \times \dots \times \mathbb{K}^n$ .

### Définition 2 (Déterminant d'ordre $n$ ).

L'unique application  $\Phi : \mathcal{M}_n(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{K}$  qui vérifie les propriétés précédentes est appelée le **déterminant d'ordre  $n$** . On la note  $\det$ , et pour tout  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ , le nombre  $\det(A)$  est appelé **déterminant de la matrice  $A$** .

## Remarque

Le déterminant d'ordre  $n$  est donc l'unique forme  $n$ -linéaire antisymétrique sur  $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  qui vaut 1 sur la matrice identité.

## Notation

Si  $A = (a_{i,j})_{1 \leq i,j \leq n}$ , alors on notera

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n-1} & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n-1} & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{n-1,1} & a_{n-1,2} & \cdots & a_{n-1,n-1} & a_{n-1,n} \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \cdots & a_{n,n-1} & a_{n,n} \end{vmatrix}.$$

## 2) Propriétés immédiates

### Proposition 3 (Conditions suffisantes de nullité).

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ .

- (i) **Si**  $A$  possède deux colonnes identiques, **alors**  $\det(A) = 0$  .  
 .....  
 (ii) **Si** la famille des colonnes de  $A$  est liée, **alors**  $\det(A) = 0$  .  
 .....

**Preuve :**

- (i) Supposons que  $C_i = C_j$ , avec  $1 \leq i < j \leq n$ . On a alors

$$\det(A) = \det(C_1, \dots, C_{i-1}, \mathbf{C}_i, C_{i+1}, \dots, C_{j-1}, \mathbf{C}_j, C_{j+1}, \dots, C_n)$$

En échangeant les colonnes  $C_i$  et  $C_j$ , on obtient par antisymétrie :

$$-\det(A) = \det(C_1, \dots, C_{i-1}, \mathbf{C}_j, C_{i+1}, \dots, C_{j-1}, \mathbf{C}_i, C_{j+1}, \dots, C_n).$$

Mais  $C_i = C_j$ , donc  $\det(A) = -\det(A)$ , c'est-à-dire  $\det(A) = 0$ .

- (ii) Si la famille  $(C_1, \dots, C_n)$ , alors une des  $C_i$  est combinaison linéaire des autres. Il existe donc  $i_0 \in \llbracket 1, n \rrbracket$  et des scalaires  $(\lambda_j)_{j \neq i_0}$  tels que

$$C_{i_0} = \sum_{j \neq i_0} \lambda_j C_j.$$

Par linéarité du déterminant par rapport à la  $i_0^{\text{e}}$  colonne, on en déduit :

$$\begin{aligned} \det(A) &= \det(C_1, \dots, C_{i_0-1}, \sum_{j \neq i_0} \lambda_j C_j, C_{i_0+1}, \dots, C_n) \\ &= \sum_{j \neq i_0} \lambda_j \det(C_1, \dots, C_{i_0-1}, C_j, C_{i_0+1}, \dots, C_n) \end{aligned}$$

Mais d'après (i), chacun des termes  $\det(C_1, \dots, C_{i_0-1}, C_j, C_{i_0+1}, \dots, C_n)$  est nul, car la colonne  $C_j$  apparaît deux fois dans le déterminant (puisque  $j$  est l'un des entiers  $1, \dots, i_0 - 1, i_0 + 1, \dots, n$ ). Donc  $\det(A) = 0$ .

□

**Remarque**

- En particulier, si une colonne de  $A$  est nulle, alors  $\det(A) = 0$ .
- La réciproque de (i) est fausse. En revanche, on verra plus loin que la réciproque de (ii) est vraie.

**Proposition 4 (Invariance par transvection sur les colonnes).**

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  et  $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$ . Si on remplace la colonne  $C_i$  par  $C_i + \alpha C_j$  avec  $\alpha \in \mathbb{K}$  et  $j \neq i$ , alors le déterminant de  $A$  ne change pas :

$$\det(C_1, \dots, C_{i-1}, C_i, C_{i+1}, \dots, C_n) = \det(C_1, \dots, C_{i-1}, C_i + \alpha C_j, C_{i+1}, \dots, C_n).$$

**Vocabulaire**

Pour tout  $\alpha \in \mathbb{K}$ , l'opération  $C_i \leftarrow C_i + \alpha C_j$  s'appelle une **transvection**.

**Preuve :** Par linéarité du déterminant par rapport à la  $i^e$  colonne, on a

$$\begin{aligned} & \det(C_1, \dots, C_{i-1}, C_i + \alpha C_j, C_{i+1}, \dots, C_n) \\ = & \det(C_1, \dots, C_{i-1}, C_i, C_{i+1}, \dots, C_n) + \alpha \det(C_1, \dots, C_{i-1}, C_j, C_{i+1}, \dots, C_n). \end{aligned}$$

Mais  $\det(C_1, \dots, C_{i-1}, C_j, C_{i+1}, \dots, C_n) = 0$ , d'après la proposition précédente, car la colonne  $C_j$  apparaît deux fois.

Donc  $\det(C_1, \dots, C_{i-1}, C_i + \alpha C_j, C_{i+1}, \dots, C_n) = \det(C_1, \dots, C_{i-1}, C_i, C_{i+1}, \dots, C_n)$ .

□

**ATTENTION !**

Le déterminant n'est **pas** invariant par **dilatation** ou **permutation** des colonnes :

- Si on remplace  $C_i$  par  $\alpha C_i$  (avec  $\alpha \in \mathbb{K}$ ), alors le déterminant de  $A$  est multiplié par  $\alpha$  (par linéarité par rapport à la  $i^e$  colonne).
- Si on permute deux colonnes, le déterminant de  $A$  est multiplié par  $-1$ .

**Proposition 5.**

Pour toute matrice  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  et pour tout  $\lambda \in \mathbb{K}$ , on a  $\det(\lambda A) = \lambda^n \det(A)$ .

**Preuve :** On obtient  $\lambda A$  en multipliant toutes les colonnes de  $A$  par  $\lambda$ . D'où, par linéarité par rapport à chaque colonne :

$$\begin{aligned} \det(\lambda A) &= \det(\lambda C_1, \lambda C_2, \dots, \lambda C_n) = \lambda \det(C_1, \lambda C_2, \dots, \lambda C_n) \\ &= \underbrace{(\lambda \times \dots \times \lambda)}_{n \text{ fois}} \det(C_1, C_2, \dots, C_n) = \lambda^n \det(A). \end{aligned}$$

□

**3) Expression en petites dimensions****Proposition 6 (Expression du déterminant d'ordre 2).**

Si  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{K})$ , alors  $\det(A) = ad - bc$ .

**Preuve :** En notant  $E_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $E_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ , les colonnes de  $A$  sont  $C_1 = aE_1 + cE_2$  et  $C_2 = bE_1 + dE_2$ . D'où

$$\det(A) = \det(aE_1 + cE_2; bE_1 + dE_2).$$

Par  $n$ -linéarité du déterminant (on dit "bilinearité" pour  $n = 2$ ), on a

$$\det(A) = a \det(E_1; bE_1 + dE_2) + c \det(E_2; bE_1 + dE_2),$$

c'est-à-dire

$$\det(A) = ab \det(E_1; E_1) + ad \det(E_1; E_2) + cb \det(E_2; E_1) + cd \det(E_2; E_2).$$

Par la proposition 3,  $\det(E_1; E_1) = \det(E_2; E_2) = 0$ . En outre, par antisymétrie,  $\det(E_2; E_1) = -\det(E_1; E_2)$ . D'où

$$\det(A) = (ad - bc) \det(E_1; E_2) = (ad - bc) \times \det(I_2) = ad - bc,$$

puisque  $\det(I_2) = 1$ .

□

**Proposition 7 (Expression du déterminant d'ordre 3).**

Si  $A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} \\ a_{3,1} & a_{3,2} & a_{3,3} \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_3(\mathbb{K})$ , alors

$$\det(A) = (a_{1,1}a_{2,2}a_{3,3} + a_{1,2}a_{2,3}a_{3,1} + a_{1,3}a_{2,1}a_{3,2}) - (a_{1,1}a_{2,3}a_{3,2} + a_{1,3}a_{2,2}a_{3,1} + a_{1,2}a_{2,1}a_{3,3}).$$

**Preuve :** Pour tout  $j \in \{1; 2; 3\}$ , la  $j^e$  colonne de  $A$  est  $C_j = \sum_{i=1}^3 a_{i,j} E_i$ , où

$(E_1, E_2, E_3)$  est la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ . Donc,

$$\det(A) = \det \left( \sum_{i=1}^3 a_{i,1} E_i, \sum_{i=1}^3 a_{i,2} E_i, \sum_{i=1}^3 a_{i,3} E_i \right).$$

Par  $n$ -linéarité du déterminant (on dit "trilinéarité" pour  $n = 3$ ), on obtient

$$\det(A) = \sum_{i_1=1}^3 \sum_{i_2=1}^3 \sum_{i_3=1}^3 a_{i_1,1} a_{i_2,2} a_{i_3,3} \det(E_{i_1}, E_{i_2}, E_{i_3})$$

(soit  $3^3 = 27$  termes au total!).

Mais  $\det(E_{i_1}, E_{i_2}, E_{i_3}) = 0$  si  $i_1, i_2, i_3$  ne sont pas distincts.

Il ne reste donc que les termes contenant les déterminants de la famille  $(E_1, E_2, E_3)$  et toutes ses permutations possibles. Il y en a  $3! = 6$  au total :

$$\det(A) = a_{1,1}a_{2,2}a_{3,3} \det(E_1, E_2, E_3) + a_{1,1}a_{3,2}a_{2,3} \det(E_1, E_3, E_2) + a_{2,1}a_{1,2}a_{3,3} \det(E_2, E_1, E_3) + a_{2,1}a_{3,2}a_{1,3} \det(E_2, E_3, E_1) + a_{3,1}a_{1,2}a_{2,3} \det(E_3, E_1, E_2) + a_{3,1}a_{2,2}a_{1,3} \det(E_3, E_2, E_1).$$

Or,  $\det(E_1, E_2, E_3) = \det(I_3) = 1$ . Il ne reste plus qu'à utiliser l'antisymétrie :

- $\det(E_1, E_3, E_2) = -\det(E_1, E_2, E_3) = -1$ ,
- $\det(E_2, E_1, E_3) = -\det(E_1, E_2, E_3) = -1$ ,
- $\det(E_2, E_3, E_1) = -\det(E_1, E_3, E_2) = -(-1) = 1$ ,
- $\det(E_3, E_1, E_2) = -\det(E_1, E_3, E_2) = -(-1) = 1$ ,
- $\det(E_3, E_2, E_1) = -\det(E_1, E_2, E_3) = -1$ .

□

**Remarque**

- On comprend bien que l'expression du déterminant va devenir de plus en plus compliquée au fur et à mesure que  $n$  augmente.
- Inutile de retenir l'expression de  $\det(A)$  pour  $n = 3$  (on va voir d'autres méthodes).

#### 4) Invariance par transposition et conséquences

**Proposition 8 (Invariance par transposition).**

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . Alors,  $\det(A^T) = \det(A)$  .

**Remarque**

On admet ce résultat, mais la preuve est facile pour  $n = 2$  :

$$\det(A^T) = \begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} = ad - cb = ad - bc = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = \det(A).$$

**Corollaire 9 (Propriétés vis-à-vis des lignes).**

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ .

- Le déterminant de  $A$  est linéaire par rapport à chacune des lignes de  $A$ .
- Si on multiplie une ligne  $L_i$  par un scalaire  $\alpha$ , alors le déterminant de  $A$  est multiplié par  $\alpha$ .
- Si on échange deux lignes de  $A$ , alors le déterminant de  $A$  est multiplié par  $-1$ .
- Si les lignes de  $A$  forment une famille liée, alors  $\det(A) = 0$ .
- Si on remplace la ligne  $L_i$  (avec  $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$ ) par  $L_i + \alpha L_j$  (avec  $j \neq i$ ), alors le déterminant de  $A$  ne change pas.

**Preuve :** Les lignes de  $A$  sont les colonnes de  $A^T$ , donc les propriétés déjà vraies pour les colonnes de  $A$  se transfèrent aux lignes de  $A$ , puisque  $\det(A^T) = \det(A)$ .  $\square$

#### 5) Déterminant d'une matrice triangulaire

**Proposition 10 (Déterminant d'une matrice triangulaire).**

Soit  $A = (a_{i,j})_{1 \leq i,j \leq n} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  une matrice **triangulaire** (supérieure ou inférieure).

Alors, on a  $\det(A) = a_{1,1} \times a_{2,2} \times \cdots \times a_{n,n}$  .

**Preuve :** Vu que le déterminant est invariant par transposition, il suffit de démontrer

le résultat pour une matrice triangulaire supérieure :  $A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} \\ 0 & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{n,n} \end{pmatrix}$ .

Par linéarité du déterminant par rapport à la première colonne, on a

$$\det(A) = a_{1,1} \times \begin{vmatrix} 1 & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} \\ 0 & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{n,n} \end{vmatrix}.$$



On effectue ensuite les transvections  $C_j \leftarrow C_j - a_{1,j}C_1$  pour  $2 \leq j \leq n$ .

Le déterminant ne change pas, et cela fait apparaître des 0 sur la première ligne :

$$\det(A) = a_{1,1} \times \begin{vmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{n,n} \end{vmatrix}.$$

On peut continuer : on factorise la deuxième colonne par  $a_{2,2}$  puis on fait les transvections  $C_j \leftarrow C_j - a_{2,j}C_2$  pour  $3 \leq j \leq n$  pour faire apparaître des 0 sur la deuxième ligne, etc.

En itérant ce procédé, on obtient (par récurrence) :

$$\det(A) = a_{1,1} \times \cdots \times a_{n-2,n-2} \times \begin{vmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & a_{n-1,n-1} & a_{n-1,n} \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & a_{n,n} \end{vmatrix}.$$

Dernière étape : on factorise la  $(n-1)^e$  colonne par  $a_{n-1,n-1}$ , puis on fait la transvection  $C_n \leftarrow C_n - a_{n-1,n}C_{n-1}$ . On obtient

$$\begin{aligned} \det(A) &= a_{1,1} \times \cdots \times a_{n-1,n-1} \times \begin{vmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 1 & a_{n-1,n} \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & a_{n,n} \end{vmatrix} \\ &= a_{1,1} \times \cdots \times a_{n-1,n-1} \times \begin{vmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & a_{n,n} \end{vmatrix} \\ &= a_{1,1} \times \cdots \times a_{n-1,n-1} \times a_{n,n} \times \underbrace{\det(I_n)}_{=1}. \end{aligned}$$

□

**Remarque**

Le déterminant d'une matrice **triangulaire** est donc le produit de ses éléments diagonaux. Evidemment, il en va de même pour une matrice diagonale, puisque toute matrice diagonale est triangulaire!

**ATTENTION !**

En général, il n'y a pas d'expression simple du déterminant d'une matrice non triangulaire.

**6) Déterminant d'un produit de matrices****Proposition 11 (Déterminant d'un produit).**

Pour toutes matrices  $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ , on a  $\det(AB) = \det(A) \times \det(B)$  .  
.....

**Remarque**

On admet ce résultat, mais sa preuve est facile pour  $n = 2$  :

$$\det(AB) = \begin{vmatrix} aa' + bc' & ab' + bd' \\ ca' + dc' & cb' + dd' \end{vmatrix} = (aa' + bc')(cb' + dd') - (ca' + dc')(ab' + bd') = (ad - bc)(a'd' - b'c').$$

**ATTENTION !**

Il n'y a pas de formule pour  $\det(A + B)$ !

**7) Une autre caractérisation de l'inversibilité****Proposition 12 (Caractérisation de l'inversibilité d'une matrice carrée).**

Soit  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . Alors  $A$  est inversible si et seulement si  $\det(A) \neq 0$  .  
.....

Dans ce cas, on a  $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$  .  
.....

**Preuve :**

$\Rightarrow$  Si  $A$  est inversible, alors, puisque  $A^{-1} \times A = I_n$ , on en déduit par la prop. 11 que  $\det(A^{-1}) \times \det(A) = \det(I_n) = 1$ , et donc que  $\det(A) \neq 0$  et  $\frac{1}{\det(A)} = \det(A^{-1})$ .

$\Leftarrow$  On procède par contraposée. Si  $A$  n'est pas inversible, alors  $rg(A) < n$ , donc les colonnes  $(C_1, \dots, C_n)$  forment une famille liée de  $\mathbb{K}^n$  (on rappelle que les colonnes de  $A$  engendrent  $Im(A)$ ). Donc  $\det(A) = 0$  (par la prop. 3).

□

**Remarque**

On a donc, pour toute matrice  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  :

$$A \in GL_n(\mathbb{K}) \iff rg(A) = n \iff \text{la famille } (C_1, \dots, C_n) \text{ est libre} \iff \det(A) \neq 0.$$

## II Calcul pratique de déterminants

### 1) Formules de développement par rapport à une rangée

On dispose d'une méthode de calcul **récurive** des déterminants, c'est-à-dire que le calcul d'un déterminant d'ordre  $n$  peut se ramener au calcul de plusieurs déterminants d'ordre  $n - 1$ , qui eux-mêmes se calculent en fonction de déterminants d'ordre  $n - 2$ , etc.

On introduit pour cela la définition suivante :

**Définition 13 (Mineurs d'une matrice carrée).**

Soit un entier  $n \geq 2$  et  $A = (a_{i,j})_{1 \leq i,j \leq n} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . Pour tout couple  $(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2$ , on appelle **mineur du coefficient  $a_{i,j}$**  le déterminant  $\Delta_{i,j}$  de la matrice de  $\mathcal{M}_{n-1}(\mathbb{K})$  obtenue en supprimant la  $i^{\text{e}}$  ligne et la  $j^{\text{e}}$  colonne de  $A$ .

**Exemple**

Dans la matrice  $A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} \\ a_{3,1} & a_{3,2} & a_{3,3} \end{pmatrix}$ , on a

$$\Delta_{1,1} = \begin{vmatrix} a_{2,2} & a_{2,3} \\ a_{3,2} & a_{3,3} \end{vmatrix}, \quad \Delta_{1,2} = \begin{vmatrix} a_{2,1} & a_{2,3} \\ a_{3,1} & a_{3,3} \end{vmatrix}, \quad \Delta_{2,3} = \begin{vmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} \\ a_{3,1} & a_{3,2} \end{vmatrix}.$$

Les formules suivantes sont très importantes mais difficiles à montrer. Nous les admettrons.

**Proposition 14 (Formules de développement par rapport à une rangée).**

Soit un entier  $n \geq 2$  et  $A = (a_{i,j})_{1 \leq i,j \leq n} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ .

- (i) Pour tout  $i \in \{1, \dots, n\}$ , on a la formule de développement par rapport à la  $i^{\text{e}}$  ligne :

$$\det(A) = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_{i,j} \Delta_{i,j}.$$

- (ii) Pour tout  $j \in \{1, \dots, n\}$ , on a la formule de développement par rapport à la  $j^{\text{e}}$  colonne :

$$\det(A) = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{i,j} \Delta_{i,j}.$$

**Remarque**

On peut donc développer un déterminant par rapport à la ligne ou la colonne **de son choix**.

**ATTENTION !**

Ne pas oublier le  $(-1)^{i+j}$  dans la formule de développement.

Chaque position dans la matrice est ainsi associée à un signe :

$$\begin{pmatrix} + & - & + \\ - & + & - \\ + & - & + \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} + & - & + & - \\ - & + & - & + \\ + & - & + & - \\ - & + & - & + \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} + & - & + & - & + \\ - & + & - & + & - \\ + & - & + & - & + \\ - & + & - & + & - \\ + & - & + & - & + \end{pmatrix}.$$

(on peut remarquer que tous les coefficients diagonaux correspondent à un signe + car  $(-1)^{i+i} = 1$  pour tout entier  $i$ ).

**Exemple**

Si  $A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} \\ a_{3,1} & a_{3,2} & a_{3,3} \end{pmatrix}$ , alors :

- en développant par rapport à  $L_1$  :

$$\det(A) = a_{1,1}\Delta_{1,1} - a_{1,2}\Delta_{1,2} + a_{1,3}\Delta_{1,3} \quad ;$$

- en développant par rapport à  $L_2$  :

$$\det(A) = -a_{2,1}\Delta_{2,1} + a_{2,2}\Delta_{2,2} - a_{2,3}\Delta_{2,3} \quad ;$$

- en développant par rapport à  $C_2$  :

$$\det(A) = -a_{1,2}\Delta_{1,2} + a_{2,2}\Delta_{2,2} - a_{3,2}\Delta_{3,2} \quad .$$

**Méthode**

Pour utiliser au mieux ces formules, on développe selon la rangée (ligne ou colonne) **qui comporte le plus de zéros** (s'il y en a une).

**Exemple**

Calcul de  $\det(A)$  avec  $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & -3 & 1 \\ 2 & 1 & -1 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & -5 \\ -1 & 4 & -2 & 3 \end{pmatrix}$ .

Le plus efficace est ici de développer par rapport à la ligne  $L_3$  (qui comporte 2 zéros) :

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 1 & -2 & -3 & 1 \\ 2 & 1 & -1 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & -5 \\ -1 & 4 & -2 & 3 \end{vmatrix} = 3\Delta_{3,1} - 0\Delta_{3,2} + 0\Delta_{3,3} - (-5)\Delta_{3,4} = 3\Delta_{3,1} + 5\Delta_{3,4}.$$

Pour calculer  $\Delta_{3,1}$ , on le développe par rapport à la colonne  $C_3$  :

$$\Delta_{3,1} = \begin{vmatrix} -2 & -3 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 4 & -2 & 3 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 4 & -2 \end{vmatrix} - 0 \begin{vmatrix} -2 & -3 \\ 4 & -2 \end{vmatrix} + 3 \begin{vmatrix} -2 & -3 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = (-2+4) + 3*(2+3) = 17.$$

Pour calculer  $\Delta_{3,4}$ , on le développe par rapport à la colonne  $C_1$  :

$$\Delta_{3,4} = \begin{vmatrix} 1 & -2 & -3 \\ 2 & 1 & -1 \\ -1 & 4 & -2 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 4 & -2 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} -2 & -3 \\ 4 & -2 \end{vmatrix} + (-1) \begin{vmatrix} -2 & -3 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = 2 - 32 - 5 = -35.$$

Finalement, on a donc

$$\det(A) = 3 * 17 + 5(-35) = 51 - 175 = -124.$$

### Remarque (Mauvaise complexité des formules de développement)

Le défaut de ces formules de développement est la complexité du calcul. Par exemple, pour calculer un déterminant  $4 \times 4$ , il faut calculer 4 déterminants  $3 \times 3$ , qui font appel chacun à 3 déterminants  $2 \times 2$ !

En général, pour une matrice  $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  le calcul de  $\det(A)$  avec les formules de développement demande au pire le calcul de :

- $n$  déterminants d'ordre  $n - 1$ ,
- plus  $n$  multiplications (produits  $(-1)^{i+j} a_{i,j} \Delta_{i,j}$ ),
- plus  $n - 1$  additions (pour faire la somme).

En notant  $\Delta_n$  le nombre d'opérations mathématiques nécessaires au calcul d'un déterminant d'ordre  $n$  (par cette méthode), on a donc

$$\forall n \geq 3, \quad \Delta_n = n\Delta_{n-1} + 2n - 1.$$

Le cas initial est  $\Delta_2 = 3$  (le calcul d'un déterminant d'ordre 2 nécessite trois opérations : deux multiplications et une addition). On montre alors facilement par récurrence que

$$\forall n \geq 2, \quad n! \leq \Delta_n \leq n \times n!.$$

Donc pour de grandes valeurs de  $n$ ,  $\Delta_n$  est très grand, et le calcul est impossible à réaliser sur machine. Mais heureusement, des méthodes de calcul plus efficaces du déterminant d'une matrice existent !

## 2) Méthodes de calcul efficaces

### Méthode (Calcul d'un déterminant par la méthode du pivot de Gauss)

- En effectuant des opérations élémentaires sur les lignes et/ou colonnes de  $A$ , on se ramène à une matrice triangulaire, sachant que :
  - les transvections  $L_i \leftarrow L_i + \alpha L_j$  et  $C_i \leftarrow C_i + \alpha C_j$  (avec  $j \neq i$ ) conservent la valeur du déterminant ;
  - les dilatations  $L_i \leftarrow \alpha L_i$  et  $C_i \leftarrow \alpha C_i$  multiplient la valeur du déterminant par  $\alpha$  ;
  - les permutations  $L_i \leftrightarrow L_j$  et  $C_i \leftrightarrow C_j$  multiplient la valeur du déterminant par  $-1$ .
- Le déterminant de la matrice triangulaire est alors simplement le produit de ses éléments diagonaux.

### ATTENTION !

Si  $A \underset{L}{\sim} B$  (matrices "équivalentes en lignes"), alors  $\det(A) \neq \det(B)$  en général! (à cause des éventuelles dilatations et permutations de lignes).

### Exemple

Calcul de  $\det(A)$  avec  $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & -3 & 1 \\ 2 & 1 & -1 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & -5 \\ -1 & 4 & -2 & 3 \end{pmatrix}$ .

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 1 & -2 & -3 & 1 \\ 2 & 1 & -1 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & -5 \\ -1 & 4 & -2 & 3 \end{vmatrix} \begin{array}{l} = \\ L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 - 3L_1 \\ L_4 \leftarrow L_4 + L_1 \end{array} \begin{vmatrix} 1 & -2 & -3 & 1 \\ 0 & 5 & 5 & -2 \\ 0 & 6 & 9 & -8 \\ 0 & 2 & -5 & 4 \end{vmatrix}.$$

$$\begin{array}{l} = \\ L_3 \leftarrow L_3 - (6/5)L_2 \\ L_4 \leftarrow L_4 - (2/5)L_2 \end{array} \begin{vmatrix} 1 & -2 & -3 & 1 \\ 0 & 5 & 5 & -2 \\ 0 & 0 & 3 & -28/5 \\ 0 & 0 & -7 & 24/5 \end{vmatrix} \begin{array}{l} = \\ L_4 \leftarrow L_4 + (7/3)L_3 \end{array} \begin{vmatrix} 1 & -2 & -3 & 1 \\ 0 & 5 & 5 & -2 \\ 0 & 0 & 3 & -28/5 \\ 0 & 0 & 0 & -124/15 \end{vmatrix}.$$

Finalement,  $\det(A) = 1 * 5 * 3 * \left(-\frac{124}{15}\right) = -124$ .

### Remarque (Bonne complexité de la méthode de Gauss)

On peut montrer que dans le cas général, le nombre d'opérations pour calculer un déterminant d'ordre  $n$  par cette méthode est **inférieur à  $n^3$** , ce qui fait beaucoup moins que  $n!$  quand  $n$  devient grand.

Cette méthode de pivot étant la plus efficace pour  $n$  grand et pour une matrice "générique", il n'en reste pas moins que sur des calculs de déterminants particuliers, il y a souvent des méthodes plus astucieuses.

### Méthode (Variante du pivot de Gauss pour calculer un déterminant)

1. Faire apparaître des 0 dans une rangée (la plus simple, par exemple si elle comporte déjà des zéros) en effectuant des transvections.
2. Développer suivant la rangée : il n'y a **qu'un seul terme** (les autres valent 0).
3. Itérer cette méthode pour calculer le déterminant d'ordre inférieur.

### Exemple

Calcul de  $\det(A)$  avec  $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & -3 & 1 \\ 2 & 1 & -1 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & -5 \\ -1 & 4 & -2 & 3 \end{pmatrix}$ .

$$\begin{aligned} \det(A) &= \begin{vmatrix} 1 & -2 & -3 & 1 \\ 2 & 1 & -1 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & -5 \\ -1 & 4 & -2 & 3 \end{vmatrix} \stackrel{C_4 \leftarrow C_4 + (5/3)C_1}{=} \begin{vmatrix} 1 & -2 & -3 & 8/3 \\ 2 & 1 & -1 & 10/3 \\ 3 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 4 & -2 & 4/3 \end{vmatrix} \\ &\stackrel{\text{dev } L_3}{=} 3 \begin{vmatrix} -2 & -3 & 8/3 \\ 1 & -1 & 10/3 \\ 4 & -2 & 4/3 \end{vmatrix} \stackrel{\text{fact } C_3}{=} \begin{vmatrix} -2 & -3 & 8 \\ 1 & -1 & 10 \\ 4 & -2 & 4 \end{vmatrix} \\ &\stackrel{\substack{C_2 \leftarrow C_2 + C_1 \\ C_3 \leftarrow C_3 - 10C_1}}{=} \begin{vmatrix} -2 & -5 & 28 \\ 1 & 0 & 0 \\ 4 & 2 & -36 \end{vmatrix} \stackrel{\text{dev } L_2}{=} \begin{vmatrix} -5 & 28 \\ 2 & -36 \end{vmatrix} = -(5 \cdot 36 - 2 \cdot 28) = -180 + 56 = -124 \end{aligned}$$

### 3) Un exemple de calcul de déterminant d'ordre $n$

#### Exemple

Pour  $n \in \mathbb{N}^*$ , calculons le déterminant d'ordre  $n$  :

$$\Delta_n = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 2 & \cdots & \cdots & \cdots & n-1 \\ 1 & 0 & 1 & \cdots & \cdots & \cdots & n-2 \\ 2 & 1 & 0 & 1 & \cdots & \cdots & n-3 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ n-2 & \cdots & \cdots & 2 & 1 & 0 & 1 \\ n-1 & \cdots & \cdots & 3 & 2 & 1 & 0 \end{vmatrix}.$$

En effectuant les transvections  $L_n \leftarrow L_n - L_{n-1}$ , puis  $L_{n-1} \leftarrow L_{n-1} - L_{n-2}, \dots, L_2 \leftarrow L_2 - L_1$ , on obtient :

$$\Delta_n = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 2 & \cdots & \cdots & \cdots & n-1 \\ 1 & -1 & -1 & \cdots & \cdots & \cdots & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 & \cdots & \cdots & -1 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 1 & \cdots & \cdots & 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & \cdots & \cdots & 1 & 1 & 1 & -1 \end{vmatrix}.$$

On fait des transvections sur les colonnes :  $C_j \leftarrow C_j + C_1$  pour  $2 \leq j \leq n$  :

$$\Delta_n = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 2 & \cdots & \cdots & \cdots & n-1 \\ 1 & 0 & 0 & \cdots & \cdots & \cdots & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ \vdots & 2 & \ddots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 1 & 2 & \cdots & \cdots & 2 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & \cdots & \cdots & 2 & 2 & 0 \end{vmatrix}.$$

En développant par rapport à la colonne  $C_n$ , on obtient finalement

$$\Delta_n = (-1)^{n+1}(n-1) \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & \cdots & \cdots & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ \vdots & 2 & \ddots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 1 & 2 & \cdots & \cdots & 2 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & \cdots & \cdots & 2 & 2 & 0 \end{vmatrix} = (-1)^{n+1}(n-1)2^{n-2}$$

(puisque ce dernier déterminant est triangulaire).



### III Déterminant d'une famille de vecteurs dans une base

$E$  désigne un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension  $n \geq 1$  (avec  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ ).

#### 1) Définition

**Définition 15 (Déterminant dans la base  $\mathcal{B}$ ).**

Soit  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$  une base de  $E$ , et  $(x_1, \dots, x_n)$  une famille de vecteurs de  $E$ . On appelle **déterminant de la famille  $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$  dans la base  $\mathcal{B}$**  le déterminant de la matrice formée des vecteurs colonne des coordonnées des  $x_i$  dans la base  $\mathcal{B}$ . On note  $\det_{\mathcal{B}}(x_1, \dots, x_n)$ .

**Remarque**

Ainsi,  $\det_{\mathcal{B}}(x_1, \dots, x_n) = \det(\text{Mat}_{\mathcal{B}}(x_1, \dots, x_n)) = \begin{vmatrix} | & | & & \dots & | & | \\ [x_1]_{\mathcal{B}} & [x_2]_{\mathcal{B}} & \dots & [x_{n-1}]_{\mathcal{B}} & [x_n]_{\mathcal{B}} \\ | & | & & \dots & | & | \end{vmatrix}$ .

**ATTENTION !**

Bien entendu, le déterminant d'une famille de vecteurs dépend de la base choisie.

**Remarque**

Pour toute base  $\mathcal{B}$  de  $E$ , on a  $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}) = 1$ , car  $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}) = I_n$ .

#### 2) Propriétés

**Proposition 16 (Formule de changement de base).**

Si  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$  sont deux bases de  $E$ , alors

- (i) Pour toute famille  $(x_1, \dots, x_n) \in E^n$ , on a  $\det_{\mathcal{B}}(x_1, \dots, x_n) = \det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') \times \det_{\mathcal{B}'}(x_1, \dots, x_n)$ .
- (ii) En particulier :  $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') \times \det_{\mathcal{B}'}(\mathcal{B}) = 1$ .

**Preuve :**

(i) Notons  $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(x_1, \dots, x_n)$ ,  $A' = \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(x_1, \dots, x_n)$ , et  $P = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') \in GL_n(\mathbb{K})$  (la matrice de passage). Les colonnes de  $A$  sont les  $X_i = [x_i]_{\mathcal{B}}$ , celles de  $A'$  sont les  $X'_i = [x_i]_{\mathcal{B}'}$ . Vu que pour tout  $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$ , on a  $X_i = PX'_i$  (voir le chapitre 2), on en déduit que

$$A = PA'$$

(puisque le produit matriciel se fait "ligne par colonne"). D'où

$$\det_{\mathcal{B}}(x_1, \dots, x_n) = \det(A) = \det(P) \times \det(A') = \det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') \times \det_{\mathcal{B}'}(x_1, \dots, x_n).$$

- (ii) Utiliser le (i) avec  $(x_1, \dots, x_n) = \mathcal{B}$ .  
On obtient  $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') \times \det_{\mathcal{B}'}(\mathcal{B}) = \det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}) = 1$ .

□

**Proposition 17 (Caractérisation des familles liées en dimension  $n$ ).**

Soit  $(x_1, \dots, x_n)$  une famille de vecteurs de  $E$ . Alors, il y a équivalence entre :

- (i) La famille  $(x_1, \dots, x_n)$  est liée .  
.....  
(ii) Pour toute base  $\mathcal{B}$  de  $E$ , on a  $\det_{\mathcal{B}}(x_1, \dots, x_n) = 0$  .  
.....  
(iii) Il existe une base  $\mathcal{B}$  de  $E$  telle que  $\det_{\mathcal{B}}(x_1, \dots, x_n) = 0$  .  
.....

**Preuve :** La famille  $(x_1, \dots, x_n)$  est liée si et seulement si la matrice des coordonnées des  $x_i$  dans n'importe quelle base  $\mathcal{B}$  n'est pas inversible, donc de déterminant nul. □

**Corollaire 18 (Caractérisation des bases en dimension  $n$ ).**

Soit  $(x_1, \dots, x_n)$  une famille de vecteurs de  $E$ . Alors, il y a équivalence entre :

- (i) La famille  $(x_1, \dots, x_n)$  est une base de  $E$  .  
.....  
(ii) Pour toute base  $\mathcal{B}$  de  $E$ , on a  $\det_{\mathcal{B}}(x_1, \dots, x_n) \neq 0$  .  
.....  
(iii) Il existe une base  $\mathcal{B}$  de  $E$  telle que  $\det_{\mathcal{B}}(x_1, \dots, x_n) \neq 0$  .  
.....

**Preuve** : Reformulation de la proposition précédente : pour une famille  $(x_1, \dots, x_n)$  dans un espace de dimension  $n$ , être une base équivaut à être non liée.  $\square$

### 3) Orientation d'un espace vectoriel réel

Dans cette sous-section,  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ . On a vu que, pour toutes bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$  de  $E$ , on a  $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') \neq 0$ , donc si  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ , on a  $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') > 0$  ou  $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') < 0$ .

#### Définition 19 (Orientation d'une base par rapport à une autre).

Soient  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$  deux bases de  $E$ . On dit que la base  $\mathcal{B}'$  a la même orientation que la base  $\mathcal{B}$  si  $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') > 0$ , une orientation contraire si  $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') < 0$ .

#### Proposition 20 (Relation d'équivalence d'orientation).

Soient  $\mathcal{B}$ ,  $\mathcal{B}'$  et  $\mathcal{B}''$  trois bases de  $E$ .

- (i)  $\mathcal{B}'$  a même orientation que  $\mathcal{B}$ .
- (ii) Si  $\mathcal{B}'$  a même orientation que  $\mathcal{B}$ , alors  $\mathcal{B}$  a même orientation que  $\mathcal{B}''$ .
- (iii) Si  $\mathcal{B}'$  a même orientation que  $\mathcal{B}$  et si  $\mathcal{B}''$  a même orientation que  $\mathcal{B}'$ , alors  $\mathcal{B}''$  a même orientation que  $\mathcal{B}$ .

#### Vocabulaire

On résume ceci en disant que la notion de même orientation est une **relation d'équivalence** sur l'ensemble des bases de  $E$  (réflexive, symétrique et transitive).

**Preuve** :

- (i) Réflexivité :  $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}) = 1 > 0$ , donc  $\mathcal{B}$  a même orientation que  $\mathcal{B}$ .
- (ii) Symétrie :  $\det_{\mathcal{B}'}(\mathcal{B}) = \frac{1}{\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}' )}$ , donc si  $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') > 0$ , alors  $\det_{\mathcal{B}'}(\mathcal{B}) > 0$ .
- (iii) Transitivité :  $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}'') = \det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') \times \det_{\mathcal{B}'}(\mathcal{B}'')$ , donc si  $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') > 0$  et  $\det_{\mathcal{B}'}(\mathcal{B}'') > 0$ , alors  $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}'') > 0$ .

$\square$

**Définition 21 (Orientation d'un e.v. réel, bases directes/indirectes).**

**Orienter** un espace  $E$ , c'est choisir une base "de référence"  $\mathcal{B}_0$ .

On définit alors deux classes de bases :

- les bases  $\mathcal{B}$  telles que  $\det_{\mathcal{B}_0}(\mathcal{B}) > 0$ , appelées bases directes.
- les bases  $\mathcal{B}$  telles que  $\det_{\mathcal{B}_0}(\mathcal{B}) < 0$ , appelées bases indirectes.

### Remarque

"Orienter" un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel  $E$ , c'est donc choisir une base  $\mathcal{B}_0$  et déclarer qu'elle est "directe".

### Convention (Orientation canonique de $\mathbb{R}^n$ )

On oriente classiquement l'espace  $E = \mathbb{R}^n$  en fixant la base canonique comme base de référence : les bases directes sont donc celles qui ont un déterminant positif dans la base canonique.

### Remarque

On a ainsi donné une définition mathématique rigoureuse de la notion de "base directe" (et elle ne se limite pas aux dimensions 2 et 3).

## 4) Lien avec la géométrie, aires et volumes

On fait ici le lien avec les notions géométriques étudiées en TSI 1. Les résultats seront admis.

### Notation (dans le plan)

On notera  $\mathcal{P}$  un plan affine (ensemble de points) et  $\vec{\mathcal{P}}$  le plan vectoriel associé (c'est l'ensemble des vecteurs du plan  $\mathcal{P}$ , donc un espace vectoriel de dimension 2).

**Proposition 22 (Interprétation géométrique du déterminant dans le plan).**

Dans un plan affine  $\mathcal{P}$  orienté et muni d'une base orthonormée directe  $\mathcal{B}$  :

$$\forall (\vec{u}, \vec{v}) \in (\vec{\mathcal{P}} \setminus \{\vec{0}\})^2, \quad \det_{\mathcal{B}}(\vec{u}, \vec{v}) = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \sin(\theta),$$

où  $\theta \in \mathbb{R}$  est une mesure de l'angle orienté entre  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

Le nombre  $\det_{\mathcal{B}}(\vec{u}, \vec{v})$  est donc l'aire algébrique du parallélogramme construit sur les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

Elle est strictement positive si  $(\vec{u}, \vec{v})$  est une base directe, négative sinon.

Dessin :

### Notation (dans l'espace)

On notera  $\mathcal{E}$  un espace affine (ensemble de points) et  $\vec{\mathcal{E}}$  l'espace vectoriel de dimension 3 associé.

Le produit scalaire de deux vecteurs  $\vec{u}, \vec{v}$  sera noté  $\vec{u} \cdot \vec{v}$ , et le produit vectoriel sera noté  $\vec{u} \wedge \vec{v}$ .

### Proposition 23 (Interprétation géométrique du déterminant dans le plan).

Dans l'espace affine  $\mathcal{E}$  orienté et muni d'une base orthonormée directe  $\mathcal{B}$  :

$$\forall (\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) \in (\vec{\mathcal{E}} \setminus \{\vec{0}\})^3, \quad \det_{\mathcal{B}}(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = \vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w}).$$

Le nombre  $\det_{\mathcal{B}}(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  est donc le volume algébrique du parallélépipède construit sur les vecteurs  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ .

Il est strictement positif si  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  est une base directe, négatif sinon.

### Vocabulaire

Le réel  $\vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w})$  est aussi appelé "produit mixte" et parfois noté  $[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]$ .

### Remarque

Vu les propriétés du déterminant, on a

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w}) = \det_{\mathcal{B}}(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = \det_{\mathcal{B}}(\vec{w}, \vec{u}, \vec{v}) = \vec{w} \cdot (\vec{u} \wedge \vec{v}) = (\vec{u} \wedge \vec{v}) \cdot \vec{w}.$$

Dessin :

## IV Déterminant d'un endomorphisme

Dans cette section,  $E$  est à nouveau un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension  $n \geq 1$  (avec  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ ).

### 1) Définition

**Proposition 24 (Deux matrices semblables ont même déterminant).**

Soient  $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ . **Si  $A$  et  $B$  sont semblables, alors  $\det(B) = \det(A)$ .**

**Preuve :** Par multiplicativité du déterminant, on a, pour toute matrice  $P \in GL_n(\mathbb{K})$ ,

$$\det(P^{-1}AP) = \det(P^{-1}) \times \det(A) \times \det(P) = \frac{1}{\det(P)} \times \det(A) \times \det(P) = \det(A).$$

□

### ATTENTION !

**La proposition n'admet pas de réciproque :** deux matrices ayant le même déterminant ne sont pas nécessairement semblables (par exemple,  $I_2$  et  $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$  sont de déterminant 1 mais ne sont pas semblables, puisque seule  $I_2$  est semblable à  $I_2$ ).

La proposition précédente donne un sens à la définition suivante :

**Définition 25 (Déterminant d'un endomorphisme).**

Soit  $u \in \mathcal{L}(E)$ . On appelle **déterminant de  $u$**  le déterminant de la matrice de  $u$  dans n'importe quelle base de  $E$ . On note ce nombre  $\det(u)$ .

**ATTENTION !**

On a  $\det(u) = \det(\text{Mat}_{\mathcal{B}}(u)) = \det(\text{Mat}_{\mathcal{B},\mathcal{B}}(u))$  pour toute base  $\mathcal{B}$ .

Il est nécessaire d'avoir choisi **la même base au départ et à l'arrivée!**

**Exemple**

$\det(\text{Id}_E) = 1$ , puisque quelle que soit la base  $\mathcal{B}$ , on a  $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(\text{Id}_E) = I_n$ .

**Remarque**

Le déterminant d'un endomorphisme est donc une notion intrinsèque : elle ne dépend pas d'une quelconque base.

## 2) Propriétés

**Proposition 26 (Déterminant d'une composée, d'un produit externe).**

Soient  $u, v \in \mathcal{L}(E)$ . On a alors :

- (i)  $\det(u \circ v) = \det(u) \times \det(v)$  .
- (ii)  $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \det(\lambda u) = \lambda^{\dim(E)} \det(u)$  .

**Preuve :**

□

**Proposition 27 (Lien entre déterminant et bijectivité).**

Soit  $u \in \mathcal{L}(E)$ . Alors :

(i)  $u \text{ est bijectif} \iff \det(u) \neq 0.$   
 .....

(ii) Dans ce cas, on a  $\det(u^{-1}) = \frac{1}{\det(u)}.$   
 .....

**Preuve :**

□

**Remarque (Caractérisation des automorphismes par le déterminant)**

En dimension finie, on a donc  $GL(E) = \{u \in \mathcal{L}(E), \det(u) \neq 0\}.$